



## APUDD - Associação Portuguesa de Ultimate e Desportos de Disco

### Regulamento das Competições Nacionais de Ultimate

*Versão em vigor a partir de 28.12.2023*

#### 1. Introdução

1.1. Este documento descreve as normas que devem ser cumpridas por todas as equipas e clubes que participem nas competições nacionais de Ultimate sancionadas pela APUDD - Associação Portuguesa de Ultimate e Desportos de Disco, nomeadamente:

- Campeonato Nacional (CN);
- Liga Regional (LR);

1.2. Tanto o CN como o LR podem sempre existir nas três divisões - feminina, masculina ou mista - e nas três superfícies - relva, pavilhão ou praia.

1.3. Cada variação de CN ou LR, entre as superfícies de pavilhão, praia e relva e entre as divisões feminina, masculina e mista, é considerada uma competição independente.

#### 2. Regras Gerais

2.1. Apenas podem participar em competições os jogadores que sejam associados da APUDD, com as quotas pagas em dia. Para mais detalhes sobre como se tornar sócio da APUDD, consultar o site oficial em [www.apudd.pt](http://www.apudd.pt).



2.2. Um jogador apenas pode jogar por um clube, por competição.

2.2.1. Se uma competição tiver várias jornadas (caso duma LNU) esta regra mantém-se durante todas as jornadas desta competição.

2.2.2. Exceção feita no caso de clubes que tenham mais do que uma equipa inscrita nesta competição. Nesta situação, pode haver livre rotatividade de jogadores entre equipas do mesmo clube após uma jornada terminar.

### 3. Número de jogadores

3.1. Numa competição, em cada jogo e em cada ponto, uma equipa tem de ser capaz de colocar em campo o número mínimo de jogadores inscritos de (5) em praia ou sete (7) em relva.

3.2. Para as competições de pavilhão, o número mínimo será estipulado consoante o espaço disponível.

3.3. Cada equipa tem de escolher um(a) capitã(o) desportivo(a) e um(a) capitã(o) de espírito, de géneros diferentes se for de divisão mista.

### 4. Rácio de género nas divisões mistas

4.1. Se em certo ponto uma equipa não cumprir com o rácio de género, por cada jogador em falta nesta equipa, a equipa contrária pode escolher o jogador que coloca em campo sem restrições de género.



4.2. Se uma equipa, no início de um ponto, não conseguir respeitar o número anterior, segue-se o seguinte processo:

4.2.1. Essa equipa perde um timeout e o início do ponto atrasa 2 minutos.

4.2.2. Se a equipa já tiver gasto os timeouts todos, então a equipa adversária ganha um (1) ponto e o início do ponto atrasa 2 minutos.

4.2.3. Repete-se o ciclo acima até ser respeitado o ponto 4. ou até o adversário atingir os treze (13) pontos em pavilhão e praia ou quinze (15) pontos em relva, altura em que o adversário ganha o jogo.

4.2.4. A equipa faltosa e a equipa não faltosa podem determinar por acordo, logo no início do jogo, que o resultado será 13-0 (se na praia ou pavilhão) ou 15-0 (se em relva), independentemente de o disputarem ou não.

4.3. Os jogadores do género masculino até 13 anos de idade completados no ano da competição são equiparados para efeitos de gender ratio ao género feminino.

## 5. Inscrição da equipa e dos jogadores

5.1. Cada equipa deve ser inscrita até 60 dias antes do dia correspondente ao início da competição.

5.2. Cada equipa deve submeter o roster até à meia-noite do décimo-quarto dia anterior ao início da competição.



5.3. Se não respeitar o ponto anterior ou quiser adicionar outros jogadores posteriormente, a equipa paga uma multa no valor de 5 euros por cada jogador extra inscrito desta forma.

5.4. Se o jogador não for sócio da APUDD, tem de pagar também o valor da quota de sócio e assinar um termo de responsabilidade em que joga sem seguro desportivo nessa jornada (o seguro será feito na semana seguinte e estará válido para o resto do ano, como os restantes).

5.5. A APUDD reserva-se o direito de aplicar outras sanções mais graves a equipas que sistematicamente desrespeitem os prazos e regras acima referidos.

5.6. O número mínimo de jogadores inscritos no roster das competições mistas é de quatro de cada género.

5.7. Todos os jogos serão disputados segundo as Regras de Ultimate da WFDF e, quando se aplique, o Apêndice das Regras de Ultimate da WFDF (na relva - [versão de 2021-01-01](#); na praia - [versão de 2022-01-01](#)), sendo as únicas exceções as já referidas neste documento.

5.8. Nas competições mistas será usada a regra “gender ratio rule A” (ver o Apêndice das Regras de Ultimate da WFDF em vigor) para as provas em pavilhão e em praia; a “gender ratio rule B” para as provas em relva, excepto se anunciado pela APUDD ou pelo Diretor da Modalidade.



5.9. A idade mínima dos jogadores inscritos é de 10 anos completados no ano da competição.

## 6. Desistência/Não comparência

6.1. A equipa que desista de participar ou não compareça na competição após a inscrição do roster não tem direito à devolução de team fee e player fee.

6.2. A APUDD reserva-se o direito de aplicar outras sanções mais graves a equipas que sistematicamente desrespeitem o número anterior, ou que por força da não comparência ou desistência causem prejuízos à APUDD ou outras equipas ou transtornos de calendarização.

6.3. O incumprimento das sanções impostas nos termos do número anterior pode impedir a participação da equipa nas competições futuras, conforme decisão da Direção da APUDD.

6.3. Se a desistência ou não comparência for causada por causas não imputáveis à equipa, deverá ser apresentada a devida justificação com os meios prova adequados ao Diretor de Competições.

6.3.1. O Diretor de Competições decidirá se a justificação é adequada e aplicação da multa após parecer da Direção da APUDD.



## 7. Diretor de Competições de Ultimate

7.1. Por decisão da Direção, com o parecer favorável do Diretor Técnico de Ultimate, o Diretor de Competições pode ser remunerado.

7.2. A função de Diretor de Competições pode ser exercida por uma ou mais pessoas.

7.2.1. Cabe a quem desempenhar a função de Diretor de Competições a aplicação e cumprimento deste regulamento, sob supervisão da Direção da APUDD e o(a) Diretor(a) Técnico(a) de Ultimate.

7.3. Caso seja remunerado, o Diretor de Competições terá como funções:

- Elaboração de calendário competitivo até 15 de Dezembro do ano anterior;
- Estipulação do local das competições até 15 de Dezembro do ano anterior;
- Garantir pelo menos as seguintes competições: Campeonato Nacional de Relva Misto, Campeonato Nacional de Praia Misto, Campeonato Nacional de Relva Women/Open, Campeonato Nacional de Praia Women/Open, Campeonato Nacional de Indoor Misto;
- Reserva/obtenção de licenças para os locais de competição;
- Deslocação aos locais de competição;
- Garantir toda a logística: campos de linhas, scoreboards, score sheets, água e sombra (podendo ou não haver colaboração com os clubes)
- Estipular o calendário de jogos;
- Garantir a execução e entrega de spirit scores, recolha de scoresheets e publicação de resultados;
- Elaboração de inventário e gestão de equipamentos da APUDD;



- Garantir a execução e entrega de prémios (colaboração com o atual fornecedor ou outro);

7.2. Caso não seja remunerado, as funções supra descritas serão divididas entre o Diretor de Competições e os representantes dos clubes.

## 8. Team Fees e Player Fees

8.1. A Direção estipula anualmente o valor das Team e Player Fees relativamente a cada uma das competições.

8.2. O valor estipulado para a team fee deverá ser pago 48h (quarenta e oito horas) após a data limite de inscrição da equipa, para a conta bancária a anunciar pela Direção, sob pena de não se considerar a equipa inscrita.

8.3. O valor estipulado para a player fee (que irá depender da modalidade de inscrição) deverá ser pago 48h (quarenta e oito horas) após a data limite de inscrição do roster para a conta bancária a anunciar pela Direção, sob pena de não se considerar o/a jogador/a inscrito para a competição.

## 9. Regulamento de Ligas e Dias Regionais

9.1. A inscrição das equipas é feita até duas semanas antes do primeiro dia de liga (ou do dia único caso seja apenas um evento). A inscrição não tem custos.



9.2. Para inscrever a equipa basta que todos os jogadores estejam inscritos na APUDD, caso não estejam, as opções para jogar são as mesmas que no ponto 5.4.

9.3. A inscrição de roster é bastante livre, mas na inscrição é necessário informar todos os jogadores que poderão estar presentes ao longo das várias jornadas, e uma estimativa de quantos estarão por jornada. Podem ser feitas adições ao roster para jornadas que ainda não tenham ocorrido, desde que a situação como sócio da APUDD esteja regularizada anteriormente.

9.4. As jornadas mistas deverão usar a “gender rule A”, no entanto permite-se o acordo entre as equipas de partilhar jogadores ou adaptar a regra de género para “rule B”, caso uma das equipas tenha um número insuficiente de jogadores dum determinado género.

-----